Глава 168  
  
  
  
Обмануть обманщика обманщика обманщика  
Извините, что пишу о личном, но Урумун просит проголосовать за Инди-тян на древнем поле боя, а я готовлюсь к отбору Нуру, и у меня есть Шива, Сетланс и Заошен, но нет Агниса, так что приходится собирать печальную пати с Кацуо, а пушка Сильвы не будет стрелять лимоном, так что, наверное, завтра обновления не будет, простите.  
Может, если обменяться по связи, у меня станет четыре руки?..  
— Ха,さすがはプロゲーマー様だねぇ、困った困った。(Ха, ну надо же, господин прогеймер, затруднительно, затруднительно)  
  
«Кукла» Клокфайр для произвольного подрыва должна находиться в поле зрения, точнее, в поле зрения «левого искусственного глаза». В первом раунде, когда у неё был вертолёт — первоклассное средство передвижения(・), — это не было большим недостатком. Но сейчас, сразу после начала раунда, обнажается одна слабость.  
  
Всё просто. Если в самом начале, когда двигаться толком нельзя, происходит взрыв, значит, источник взрыва где-то рядом. Следовательно, контрмера против Клокфайр очень проста: игнорировать бомбы и искать её саму.  
  
— Ха-ха-а! Нашёл тебя, Леди-Рыцарь!!  
  
— Ой, навязчивые мужчины мне не нравятся.  
  
— Дикие мужчины популярнее!  
  
Она больше не может служить подвижной бомбой(активной бомбой). Значит, чтобы восстановить лимит на установку, нужно использовать имеющиеся бомбы. А этот мужчина, о любовных похождениях которого ходят слухи, не настолько прост, чтобы упустить такой шанс.  
  
— Прости уж… меня!  
  
Позади Доктора Сандалфона несколько убегающих НИП взрываются. Это служит сигналом, и противостояние переходит в столкновение.  
  
(Чёрт, слишком быстро…)  
  
— Это тебе за прошлый раунд! Прими вместе с чаевыми!  
  
— Не нужно, спасибо!  
  
Лимит установки: восемь. Уже установлено: двенадцать.  
Произвольный подрыв невозможен. Значит, нужно использовать своё здоровье как залог и разорвать дистанцию.  
Доктор Сандалфон — боец ближнего боя, использующий псионику. Его коронный приём — Психо-кулак, усиливающий удары за счёт концентрации псионической энергии в кулаке. Конкретно говоря, он немного уступает в скорости серии ударов, но каждый удар наносит двойной урон.  
Пенсилгон создаёт куклу-собаку силой искусственного глаза, встроенного в левую глазницу Клокфайр, и выставляет её(かざす) между собой и кулаком Лукаса.  
Кукла-собака зажимается между Пенсилгон и кулаком Лукаса. Удар Психо-кулака сминает и раздавливает тело милой собачки, и она взрывается.  
  
— Уф… будто к животу прицепили электромассажёр…  
  
Взрыв, взрыв, взрыв. Она смотрит на НИПов, едва виднеющихся в поле зрения, и подрывает ещё троих.  
  
— Цепная реакция! Повезло!  
  
Лимит установки: тринадцать. Уже установлено: семь.  
Используя куклу как малый щит(баклер), она принимает удар кулаком и отступает, используя взрывную волну, чтобы разорвать дистанцию.  
  
(Плохо дело… НИПы разбегаются(・・). Нужно собрать их всех, пока они ещё здесь)  
  
— Эй-эй, нельзя думать о других во время свидания! Смотри только на меня!  
  
— Сначала получи диплом врача, а потом делай предложение, шарлатан!  
  
Взрывается, отлетает, поднимается.  
Расстояние до предполагаемой точки перехвата велико. Если упустить убегающих НИПов, количество доступных бомб будет ограничено.  
  
(Хоть я и собиралась проиграть этот раунд, но есть же разница, как проигрывать…)  
  
При переходе между раундами изменения на поле боя сохраняются. Это значит, что и НИПы с прикреплёнными бомбами тоже переносятся.  
  
(Семь человек… Здоровье чуть больше шестидесяти процентов. Судя по карте, чтобы вернуться туда, нужно пройти мимо Бабника…)  
  
Заметив краем глаза НИПа, она тут же его взрывает. К счастью, он оказался первым в очереди на подрыв. Но других НИПов в поле зрения нет. Ситуация, когда её загнали в угол между двумя зданиями, требует немедленного решения.  
  
(Санраку-кун или Кацу-кун, наверное, решили бы эту проблему парированием или броском после блока? Но я против прогеймера так не смогу… Ладно)  
  
Самое важное оружие в переговорах — улыбка. Мягкая улыбка создаёт впечатление余裕. «Может, у неё есть какой-то скрытый план?» — такие сомнения, как яд, замедляют движения противника. В этом и заключается главное оружие Пенсилгон, Воина Карандаш. Заставить противника думать, сомневаться.  
Не как тот повёрнутый на азарте, который повышает свои характеристики, усиливая своё состояние. Не как тот, кто не может сам запустить уник и усиливается за счёт исследований и опыта… Её тактика — накладывать дебаффы на противника с помощью риторики и ситуации.  
  
— Мне не нужно оглядываться назад, а вы можете двигаться только по прямой… Что скажете, если я скажу, что всё идёт по плану?  
  
— Просто пойду вперёд.  
  
— Вот и славно!  
  
Необходимая информация получена, остаётся только действовать. Хитро улыбнувшись, Пенсилгон без колебаний бросается вперёд. Тело Доктора Сандалфона напрягается в ожидании.  
Словами можно сказать что угодно, поэтому Лукас, видя её решительный рывок, начинает опасаться несуществующего плана. Именно поэтому, когда Клокфайр просто пробегает мимо него, не только противник, но и зрители на несколько секунд застывают в недоумении.  
  
— А-ха-ха, дура-а-ак! Пытаться затащить девушку в переулок — тебе ещё три световых года расти!.. Дура-а-ак!!  
  
— Это же единица расстояния!!  
  
Амане Това, двадцать четыре года. Оскорбления на уровне младшей школы, после которых она удирает со всех ног.  
Если вырвать эту сцену из контекста, трудно поверить, что это происходит на мировой арене. Но Пенсилгон не просто сбегает, бросив матч. Она из последних сил цепляется за тонкую паутинку, ведущую к победе, карабкаясь по ней.  
  
(Ещё две минуты… нужно потянуть ещё хотя бы пять…)  
  
— Сто-о-ой!!  
  
— Я бы предпочла поиграть в прятки, а не в догонялки!  
  
— Не позволю!!  
  
(Ага… две собрала)  
  
Осталось пять установленных бомб. Как одновременно собрать их, убежать и потянуть время?  
Для начала нужно взорвать невинного прохожего, чтобы вернуть куклу, и подготовиться к финалу. Клокфайр со всех ног бросается бежать.  
  
«Пфф, кх-кх… можно похвалить за то, что средний палец не показала…?»  
  
— Даже без этого, устраивать такие детские… голова разболелась.  
  
— Ну, по крайней мере, злодейства Нацуме-си теперь кажутся не такими уж и страшными, так что всё к лучшему.  
  
— ……Может, она специально так себя вела?  
  
— Да нет, она такая и есть.  
  
Нацуме-си схватилась за голову и замерла. Я же, из-под шлема, нахмурился и скривил губы.  
К тем почти тридцати минутам, которые вытянула Нацуме-си, прибавилось время, которое тянет Пенсилгон — итого около сорока пяти минут. Если Пенсилгон продержится ещё час в этом и следующем(・) матче, и, допустим, продержится тридцать минут против Сильвии Голдберг, то это два часа. Если Катсу не задержится, то наша миссия будет выполнена.  
Но никто из нас не верил, что всё пройдёт так гладко. В конце концов, противники — прогеймеры. Причём одни из лучших. Насколько успешно смогут справиться двое любителей и один прогеймер?  
  
«В лучшем случае, если она протянет сорок минут…?»  
  
Неожиданно, хотя в каком-то смысле и ожидаемо, реакция прогеймера оказалась высокой.  
Изначально предполагалось, что Пенсилгон будет постоянно избегать боя. Хоть у неё и было тридцать секунд форы в начале, и она успела подготовиться, её довольно быстро нашли.  
Зачем играть в догонялки в файтинге? Но у Клокфайр, хоть и с её ужасными установленными бомбами, общие физические характеристики низкие. Рано или поздно её догонят, так что это равновесие не продлится долго.  
  
«В конце концов, всё зависит от усилий Пе… Без Имени (Ноу Нейм). Нам остаётся только одно».  
  
— Молиться здесь?  
  
— Смеяться над её позором.  
  
Игнорирую Нацуме-си, которая смотрит на меня с выражением лица кошки, учуявшей валерьянку.  
Ну что ж, Пенсилгон, развлекай нас, скучающих, как следует! Фу-ха-ха-ха-ха!!  
  
А, оператор, не наводите на меня камеру! Я нервничаю!  
Нацуме-тян становится мастером по корчению рож…